Proiect de Programare / C++

-= Sistem blogging, postare & interactionare =-

Student 1: Nechita Ionuț Student 2: Raț Ioan-Paul

*I. Enunț*

Studentul 1 se ocupa de postarea articolelor pe blog:

- postare, editare, vizualizare, stergere articole.

Studentul 2 se ocupa de interactiunea cu articolele de pe blog:

- adaugare comentarii.

- love, like, dislike.

*II. Structura datelor folosite de echipă*

Vom folosi clasele:

● Post (abstract): int id (auto increment), string author, string content.

● Article (extends post): int like, int love, int dislike.

● Comentariu (extends post): int postId.

\* Clasele si structura lor se poate modifica pe parcursul dezvoltarii proitectului.

*III. Structura fișierelor*

Vom folosi următoarele fișiere:

● article\_data.txt

<id >

<author >

<content >

<like>

<love>

<dislike>

● coment\_data.txt

<id >

<author >

<content >

<postId>

\* Structura fisierelor se poate modifica pe parcursul dezvoltarii proiectului.

*IV. Interacționarea cu executabilele*

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

./app\_1.exe vizualizare\_postari

- pentru vizualizarea tuturor postarilor publicate

./app\_1.exe adaugare\_postari <id\_postare\_standard><autor\_postare> <text\_postare> - pentru adăugarea unei postari

./app\_1.exe stergere\_postare <id\_postare>

- pentru ștergerea unuei postări

./app\_1.exe modificare\_postare <text\_postare> <id\_postare> <text\_postare\_corespunzator>

- pentru modificarea textului unei postări

./app\_1.exe vizualizare\_postari\_personale

- pentru vizualizarea tuturor postarilor proprii

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

./app\_2.exe vizualizare\_aprecieri <id\_postare\_implicit/id\_comentariu\_implicit><numar\_love><numar\_like><numar\_dislike><numar\_comentarii>

- pentru vizualizarea aprecierilor postarilor

./app\_2.exe adaugare\_comentariu <id\_postare\_implicit/id\_comentariu\_implicit> <id\_comentariu\_implicit><autor><text\_comentariu>

- pentru adăugarea unui comentariu

./app\_2.exe modificare\_comentariu <id\_comentariu\_implicit> <text\_comentariu> - pentru modificarea textului unui comentariu

./app\_2.exe stergere\_comentariu <id\_comentariu\_implicit>

- pentru ștergerea unui comentariu

./app\_2.exe postare

- pentru plasarea unui comentariu